

CASINO MATEMÁTICO

WebQuest Description: Construir un casino matem

Grade Level: College / Adult

Curriculum: Math

Keywords: PROBABILIDADES

Published On: 2011-11-17 09:15:43

Last Modified: 2011-10-27 11:20:51

WebQuest URL: <http://zunal.com/webquest.php?w=116872>

Introduction

El uso de las probabilidades, es un método muy útil para determinar que eventos pueden o no suceder. Casino Matemático, es un proyecto que consta de una diversidad de juegos en los cuales se pone en práctica la probabilidad, tomando en cuenta dos puntos: 1-Analizar detenidamente la obtención de los resultados de cada juego, 2- Que la persona aparte de pensar, se divierta. Cabe mencionar que las probabilidades influyen mucho en la vida cotidiana ya que estamos expuestos a muchos eventos relacionados con este tema pero no les tomamos importancia.

Tasks

Actividades: Construir ruleta de la fortuna
 Construir dados
 Construir bolas de la suerte
 Construir Dardos
 Construir lápiz mentiroso
 Construir morfodados
 Construir El Hormiguero
 Construir laberinto engañoso.
 Construir casino
 Materiales un USAR: Bara de castilla. madera. Páginas de color. Cartoncillo. Cartón. Papel Periódico. Pintura Durapax. Agujas capoteras. Plumas de colores. Clavos. Madera. Plástico párrafo cuaderno. Pagamento. Canica grande. Rin de bicicleta. Cilicón.

Process

Proceso para realizar las Actividades:

1. Construcción de ruleta de la suerte

- Cortar disco de cartón, radio 50 cm.
- Sectorizar disco.
- Construir anillo de cartoncillo, radio exterior de 50 cm.
- Montar disco Sobre rin.
- Elaborar la base de ruleta.
- Montar ruleta Sobre la base.

2. Construcción de dados

- Medidas del cubo de 20cm cuadrados.
- Sectorizar sus lados.
- Forrarlos y personalizarlos.
- Construcción de bolas de la suerte.
- Hacer bolas de papel diario.
- Cortar la parte innecesaria de la bejiga.
- Meter las bolas de papel dentro de la bejiga.
- Decorarlas y forrarlas.

3. Construcción de dardos

- Hacer dos discos de cartón de 75 cm de diámetro cada uno.
- Sectorizar los discos de cartón.
- elaborar dardos con agujas capoteras y palitos de madera.

4. Construcción de Lápiz mentiroso

- Conseguir un trozo de cartón de 50 cm x 7cm.
- Sectorizarlo y pintarlo .
- Construcción de los morfodados.

5. Construcción de El Hormiguero

- Cortar cartoncillo conforme a la figura.
- Sectorizar sus lados.
- Agregar peso conforme a la figura.

6. Construcción de laberinto engañoso

- Cortar cartón para base de 50cm cuadrados.
- Cortar durapax conforme al tamaño de la tabla.
- Hacer ruta por donde podría circular la bola.
- Pintarlo y forrarlo.

7. Construcción de morfodados

- Clavar clavos a una distancia de 2.7 cm cada clavo.
- Forrar la tabla y decorarla.

8. Construcción de casino.

Evaluation

BONITO PROYECTO...MUY VISITADO POR TODOS, LES LLAMO LA ATENCION LOS JUEGOS.....AUNQUE LE FALTO MAS PRESENTACION.....TEINEN DIEZ

Category and Score					Score
Trabajo	10	10	10	10	10

Category and Score					Score
				Total Score	

Conclusion

GRACIAS A TODOS, ya me aburrí no voy a escribir la conclusión

Teacher Page

INTEGRANTES DE ELABORACIÓN DE PROYECTO: 1- Salvador De Jesús Vides.....Coordinador 2- Erick Rolando Vásquez.....Sub-informático 3- Rudy Amilcar Raymundo.....Comprador 4- Marvin Alexis Preza Romero.....Comprador 5- Abraham Isaias Vásquez..... Fotógrafo 6- Luis Albert Ramírez Díaz.....Creador-Webquest 7- Wilber Ernesto Vaquerano..... Vídeos 8- Erick David Rochez.....Tesorero 9- José Antonio Valle Chavéz.....Comprador10- Roberto David Rivera López.....Comprador11- Erika Alexandra Hernández.....Jefa de compras12- Dora Estela Rodríguez.....Secretaria

Standards

Credits

Other